

Jak wypełniać kartę startową.



Lampion jest to biało-czerwona kartka z symbolem, np. AB w lewym górnym rogu. **Potwierdzić punkt** to znaczy wpisać ten symbol (w tym wypadku AB) do karty startowej, opisując przy tym, który to punkt (np. gdy z mapy wynika, że jest to punkt o numerze 3, to należy wpisać: 3 AB) . Wpisu należy dokonać kredką, która jest przywiązana do lampionu!

W przypadku obowiązkowej kolejności potwierdzeń pomiędzy kolejnymi potwierdzeniami **nie wolno zostawiać pustych kratek!**

Numer wydrukowany w karcie startowej jest numerem pola karty startowej, a nie numerem punktu kontrolnego. Oznaczenie PK trzeba wpisać kredką, nawet, jeśli zgadza się z numerem pola.

W przypadku **braku kredki**, wpisu należy dokonać własnym długopisem i dopisać obok „BK” (brak kredki).

W przypadku **braku lampionu**, należy wpisać w kratkę nazwę punktu oraz „BPK” (brak punktu kontrolnego).

Jeśli uczestnik zorientuje się, że któreś z jego potwierdzeń jest nieprawidłowe, może je **zmienić** poprzez wpisanie prawidłowego w pierwszą wolną kratkę. **Na karcie startowej nie wolno kreślić ani zamazywać!**

LOP – czyli Linia Obowiązkowego Przejścia – trasa zaznaczona na mapie kolorową linią – poprowadzona drogami, ścieżkami, rowami, granicami lasu itp., którą należy przebyć w terenie. Na tej LOP-ce są rozwieszone dobrze widoczne lampiony (nie dalej niż 5m od środka tej linii). Mamy potwierdzić ich dokładnie tyle, ile podane jest w nawiasie w nazwie LOP-ki (w terenie może być ich więcej!) wpisując na kartę LOP i kod z lampionu.

	2.	ZMIANA POTWIERDZENIA				Zad.
	3.					
→ 2 AB	LOP (2)	4 C8	LOP B3	9 25 BK	4 G7	10 BPK
		LOP (2)		BRAK KREDKI		BRAK LAMPIONU

