



Oswój Smoka

odstona 2

REGULAMIN

TERMIN I MIEJSCE:

09 lutego 2017 r. (czwartek), Warszawa – Witolin

ORGANIZATOR:

Klub Imprez na Orientację STOWARZYSZE

Kierownik imprezy: Dariusz Mazurek PInO nr leg. 721.

FORMA, ETAPY, TRASY:

Trasa na Oswajanie (TO) – 1 etap nocny – start w zespołach 1-5 os., 2 pkt na OInO.

MAPA: jak to na Smoku, kolorowa, poprzeksztalcana, udziwniona przez autora.

START: czynny od godz. **18:30** do godz. **19:10**.

Start zlokalizowany będzie na parkingu przed Sanktuarium MB Ostrobramskiej.

Zamknięcie mety nastąpi o godz. **21.30**.

TEREN: miejski, w przeważającej części o dobrej przebieżności.

DOJAZD:

- komunikacją miejską do pętli autobusowej „Witolin”, dalej ok. 100 m pieszo,
- własnym transportem.

WPISOWE: 5 zł (płatne na starcie).

ŚWIADCZENIA:

- mapa dla każdego uczestnika,
- okolicznościowa naklejka,
- potwierdzenie punktów na OInO (możliwość zakupu na imprezie książeczek OInO),
- ciepła herbata i coś na słodko na mecie.

ZGŁOSZENIA: poprzez formularz zgłoszeniowy na stronie <http://www.orienteeing.waw.pl/> lub osobiście u organizatorów na adres mailowy [darek.mazurek\(malpka\)onet.pl](mailto:darek.mazurek(malpka)onet.pl) do 07.02.2017 r. (wtorek) godz. 23:59 albo na starcie (zgłoszenie na starcie nie gwarantuje pełnych świadczeń i powoduje wzrost wpisowego o 1 zł).

INFORMACJE:

bieżące informacje w witrynie internetowej Klubu: stowarzysze.om.pttk.pl

WYPOSAŻENIE UCZESTNIKA: przede wszystkim dobry humor, ubiór odpowiedni do warunków pogodowych, latarka, kompas, przybory do kreślenia i długopis.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

Impreza odbędzie się bez względu na pogodę, za szkody wynikłe wobec uczestników, jak i osób trzecich Organizator nie odpowiada, członkowie PTTK objęci będą ubezpieczeniem od NNW członków Towarzystwa, pozostali uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.

Na imprezie planuje się wprowadzić odstępstwa od Regulaminów Turystycznych MnO.

Informacje uzupełniające dotyczące zawodów:

- **Zadaniem Uczestników** będzie dotarcie do wnętrza jaskini Smoka. Można będzie tego dokonać prawidłowo dopasowując klucze do prowadzących tam 4 drzwi i wprowadzając każdorazowo poprawny PIN-kod. PIN-kod uzyskuje się poprzez potwierdzenie właściwych PK. Szczegóły podano na mapie.
- Na wykonanie tego zadania został przewidziany określony limit czasu liczony jak dla zawodów nocnych, kategorii TU. Niezależnie od niego, każdy zespół będzie dysponował czasem dodatkowym, którego wymiar będzie ograniczać, podana na mapie, godzina zamknięcia METY (1 pkt karny za każdą minutę).
- **Zwycięży zespół lub zespoły, które w limicie czasu podstawowego (ewentualnie z identyczną liczbą punktów karnych) dotrą do wnętrza jaskini, czyli bezbłędnie potwierdzą wszystkie wskazane przez Organizatora punkty kontrolne.**
- **Potwierdzenie, chociaż jednego PS a także brak potwierdzenia lub potwierdzenie PK nie wskazanego przez Organizatora, skutkuje naliczeniem punktów karnych oraz niestety nie wykonaniem zadania.**
- Klasyfikacja będzie prowadzona zgodnie z następującym schematem:
 - zespoły, które dotarły do wnętrza jaskini w limicie czasu podstawowego,
 - zespoły, które dotarły do smoczej jamy w limicie czasu dodatkowego,
 - zespoły, które nie dotarły do wnętrza jaskini, czyli nie potwierdziły prawidłowo wskazanych PK, ale zdążyły oddać karty startowe przed zamknięciem METY,

UWAGA ! Zespoły, które nie dotrą na METĘ przed wskazaną na mapie godziną jej zamknięcia, nie będą klasyfikowane lub sklasyfikowane na końcu stawki.

Odstępstwa od Regulaminu Turystycznych Imprez na Orientację

- Za punkt stowarzyszony (PS) przyjmuje się **wyłącznie punkt oddalony od właściwego PK od 2 do 7 mm w skali danego wycinka.**
- Za każde potwierdzenie PK nie wskazanego przez Organizatora (błędne dopasowanie klucza) zespół otrzyma 90 pkt. karnych. Gdy zespół zorientuje się, że popełnił błąd, może dokonać zmiany tego punktu na właściwy PK. Należy zaznaczyć ten fakt na karcie startowej. Wówczas naliczona zostanie jedynie kara 10 pkt. za każdą zmianę.
- Potwierdzenie więcej PK z danego klucza niż wskazał Organizator, spowoduje wzięcie pod uwagę pierwszych 4 PK, a pozostałe zostaną potraktowane, jako punkty mylne (PM).
- Ostateczna interpretacja punktacji należy do Organizatora:)

Do zobaczenia na starcie!