



Oswój Smoka

odstona 2

REGULAMIN

TERMIN I MIEJSCE:

01 lutego 2018 r. (czwartek), Warszawa

ORGANIZATOR:

Klub Imprez na Orientację STOWARZYSZE

Kierownik imprezy: Dariusz Mazurek PInO nr leg. 721.

FORMA, ETAPY, TRASY:

Trasa na Oswajanie (TO) – 1 etap nocny – start w zespołach 1-5 os., 2 pkt na OInO.

MAPA: kolorowa, pełna – no prawie ☺

START: czynny od godz. **18:30** do godz. **19:10**.

Start zlokalizowany będzie tam, gdzie aktualnie mieszka Smok – miejsce zostanie ujawnione na dwa dni przed polowaniem, na stronie Klubu InO Stowarzysze.

Zamknięcie mety nastąpi o godz. **21.30**.

TEREN: leśny, w przeważającej części o dobrej przebieżności.

DOJAZD:

- komunikacją miejską,
- własnym transportem.

WPISOWE: członkowie PTTK 5 zł, pozostali 6 zł (płatne na starcie).

ŚWIADCZENIA:

- dla Zwycięzców - smocza czarka ☺
- dla każdego uczestnika - mapa, naklejka, odcisk okolicznościowej pieczęci, ciepła herbata i coś na słodko na mecie oraz potwierdzenie punktów na OInO.

ZGŁOSZENIA: poprzez formularz zgłoszeniowy na stronie <http://www.orienteing.waw.pl/> lub osobiście u organizatorów na adres mailowy darek.mazurek@malpka.onet.pl do 30.01.2018 r. (wtorek) godz. 23:59 albo na starcie (zgłoszenie na starcie nie gwarantuje pełnych świadczeń i powoduje wzrost wpisowego o 1 zł).

INFORMACJE:

bieżące informacje na stronie internetowej Klubu: stowarzysze.om.pttk.pl

WYPOSAŻENIE UCZESTNIKA: przede wszystkim dobry humor, ubiór odpowiedni do warunków pogodowych, **LATARKA, KOMPAS, PRZYBORY DO KREŚLENIA I DŁUGOPIS.**

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

Impreza odbędzie się bez względu na pogodę, za szkody wynikłe wobec uczestników, jak i osób trzecich Organizator nie odpowiada, członkowie PTTK objęci będą ubezpieczeniem od NNW członków Towarzystwa, pozostali uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.



Na imprezie planuje się wprowadzić odstępstwa od Regulaminu Turystycznych InO.

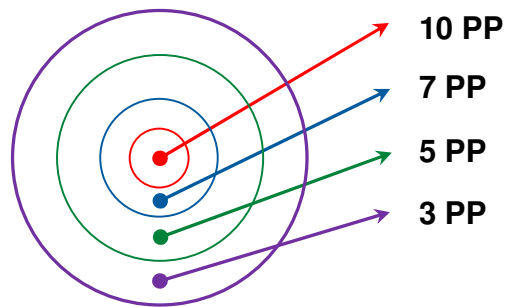
Informacje uzupełniające dotyczące imprezy:

- Zadaniem Uczestników będzie ustrzelenie Smoka.

Odstępstwa od Regulaminu Turystycznych Imprez na Orientację

- Punktacja: wyśmienity strzał – 10 PP;
celny strzał – 7, 5 lub 3 PP w zależności od rozrzutu☺
pudło – 0 PP.

- Punkty karne:
zmiana potwierdzenia – 0,5 PP
błąd opisu – 0,1 PP
minuta chuda – 0,5 PP
minuta tłusta – 2 PP



Ostateczna interpretacja punktacji należy do Organizatora:)

UWAGA ! Zespoły, które dotrą na METĘ po wskazanej na mapie godzinie jej zamknięcia, nie będą klasyfikowane lub zostaną sklasyfikowane na końcu stawki.

Do zobaczenia na starcie!