



# Mikołaj z kilofem

Mapa główna, zorientowana z północą, przedstawia budynki znajdujące się na terenie zawodów. Należy do niej dopasować wycinki o różnym pochodzeniu. Są one poobracane o wielokrotność 90 stopni.

## Każdy PK ma określoną wartość punktową.

O wartości PK decyduje cyfra z jego oznaczenia, np. PK 5A ma wartość 5 PP, a 2A – 2 PP.

**Długość trasy: zależna od wariantu**

**Limit czasu: 75 + 25 min**

**Zamknięcie mety: 20:15**

**Do zdobycia: 80 PP (kolejność dowolna)**

PK potwierdzamy na jeden z dwóch sposobów (własnym pisakiem):

- minilampiony (ok. 6x8 cm) – oznaczenie PK + kod z lampionu
- PK stałe – oznaczenie PK + odpowiedź na pytanie

### Pytania do PK stałych:

PK 1A: Która rocznica?

PK 1B: Corner of... ?

PK 2H: Ile wyświetlonych „6”?

PK 3A: Jaki napis ułożono na ścianie?

PK 4A: Który park jest najmłodszy?

PK 4B: Rok założenia.

PK 4C: Narysuj symbol znad wejścia.

PK 5B: Skrót pod orłem.

PK 6E: Wielka liczba na ścianie.

### Punktacja:

- Potwierdzenie poprawnego PK: wartość PP danego PK
- Potwierdzenie punktu stowarzyszonego: 50% PP danego PK
- Zmiana potwierdzenia: -25% PP danego PK
- Błąd w opisie: -1 PP
- Przekroczenie czasu w limicie spóźnień: -0,2 PP za minutę
- Przekroczenie czasu po limicie spóźnień: -20 PP za minutę
- Kara za nadmiar PP: za każdy nadmiarowy PP odejmuje się -3 PP

W pierwszej kolejności liczy się suma PP, a potem ew. kary za czas (nie „zbijamy” nadmiaru PP czasem).

