

## Zasady

Zamknięcie mety: 23:60

Etapów: 60

Limit czasu na wszystkie etapy: od startu do zamknięcia mety.

Długość wszystkich etapów: przy wariancie optymalnym ok 6-7km.

Punktacja na etapie (małe punkty oznaczane jako pkt):

Potwierdzenie prawidłowe PK: +1pkt

Potwierdzenie PK nieprawidłowe (kod lampionu istniejący w okolicy PK, ale niewłaściwy): 0pkt.

Brak potwierdzenia PK: 0pkt

Zmiana: -0,1pkt

Punkt mylny (kod lampionu nie znajdujący się w okolicy PK): -1pkt

W przypadku zmian analizowany jest ostatni wpis w/g opisanych powyżej reguł, a wszystkie wcześniejsze wpisy oceniane są jako „zmiana: -0,1pkt”.

Brak wpisu META dla etapu: NKL

W ramach jednego etapu można zdobyć maksymalnie małych punktów (pkt) tyle, ile jest PK na trasie.

Klasyfikacja łączna dla wszystkich etapów (duże punkty oznaczane jako PKT):

Za każdy ukończony etap (bez NKL) – maksymalnie 1PKT. Punkty za etap są normalizowane proporcjonalnie do możliwej do zdobycia liczby pkt na etapie.

Wygrywa ten, kto ma najwięcej PKT (stan idealny to 60PKT).



## Przed startem

Każdy zespół otrzymuje jedną „elektroniczną kartę startową w wersji papierowej” czyli kod QR/url z adresem prowadzącym do zindywidualizowanej elektronicznej karty startowej.

Należy wypełnić dwie pozycje: **Nazwa Zespołu i Skład zespołu**. Po starcie tych danych nie można zmienić!

UWAGA – pola muszą być wypełnione w miarę sensowną treścią – bez tego nie wystartujecie!

60. UrodzInO

**Rejestracja**

  
  
 **ZAPISZ**

Gotowy

## Start

W aplikacji po zapisaniu danych zespołów pojawia się przycisk START, klikamy w niego i zgłaszamy się po mapy. Każdy uczestnik dostaje komplet map papierowych (2szt). Znikacie w lesie i szukacie PK;-)

60. UrodzInO

Rejestracja

Znajdę wszystko

Jacek Kowalski, Jacek Nowak

ZAPISZ

START

Gotowy do startu

## Na trasie

Macie do pokonania 60 etapów o nazwach od E1 do E60. Mapy do 2 etapów dostaliście na stracie. Pokrywają one znaczną część terenu zawodów i ułatwią pokonywanie pozostałych etapów. Na każdym punkcie kontrolnym dostaniecie nową mapę (lub mapy) na kolejne etapy. Etapy „aktywują się” gdy w aplikacji podbijecie jakiś PK z kodem lampionu gdzie daną dostajecie. Aby trochę ułatwić Wam zadanie – każdy etap, który dostajecie na trasie, ma start w miejscu lampionu gdzie mapę „otrzymaliście”. Meta zaznaczona mapie tego etapu jest zawsze także na jakimś lampionie.

60. UrodzInO

Najlepsi z Najlepszych, start:2025-12-13 17:24:10  
Ilość potwierdzeń: 22 Ostatni PK:E3/PK1/BX, Punkty:0,  
etapy:E2,E4,E5,E7,E21,E22,E44,E47,E60/E1,E3

Karta st... Mapy (3) Live

Potwierdź PK

etap

Numer PK

Kod z lampionu

Potwierdź

W przypadku braku lampionu w polu Kod z lampionu wpisz BPK.  
Zmiana potwierdzenia jest wykrywana automatycznie.  
Zakończenie etapu: w polu Numer PK wpisz META.

Zespół, godzina startu

Licznik wpisów na karcie. ostatni wpis. PKT


Zielone - etapy aktywne. czerwone - zakończone

Na ekranie macie wyświetlone informacje:

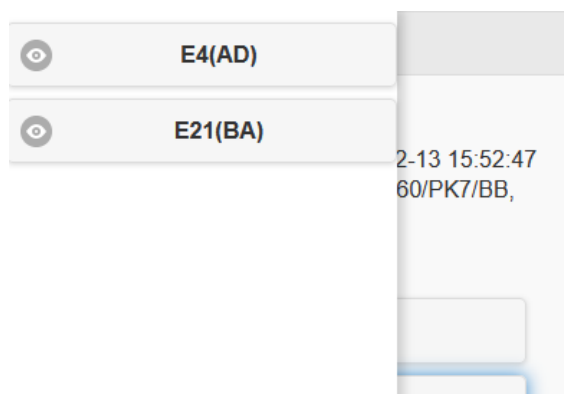
- Nazwa zespołu i data/godzina startu
- Ile wpisów na karcie startowej (na wszystkich etapach), ostatni wpis na karcie
- Etapu aktywne (na zielono) i ukończone (na czerwono)
- Przycisk wyświetlający kartę startową
- Przycisk wyświetlający mapy dostępne wersji elektronicznej
- Przycisk wyświetlający wyniki live
- Formularz do potwierdzania PK
- Na samym dole ewentualne komunikaty o błędach

Podgląd kart startowej – na czarno wyświetlone są etapy zakończone. Dla etapów w toku nie ma wyświetlonej punktacji. Wpis META zawiera podsumowanie punktów za dany etap:

Karta startowa				
<b>E1</b>	PK:2 AD(0)	PK:3 AD(0)	PK:4 BA(0)	PK:7 AE(-0.1)
PK:7 AE(-0.1)	PK:7 AE(-0.1)	PK:7 AE(-0.1)	PK:7 AE(0)	META (-0.04)
E2	PK:2 AF			
<b>E3</b>	PK:1 BX(0)	META (0)		
E60	PK:1 HG	PK:3 BB	PK:5 AA	PK:2 AC
PK:3 AC	PK:4 AB	PK:5 AB	PK:7 BB	

 Powrót na trasę

Mapy – zawierają linki do map dostępnych w formie elektronicznej i kod lampionu gdzie etap się zaczyna:



Formularz potwierdzania PK:

ZAWSZE podajemy etap (E1, E2...E60).

Numer PK – wszystkie PK mają liczbowe oznaczenia PK (1, 2 itp.), kod z lampionu jest dwuliterowy.

Nie ma rozróżnienia na małe duże litery.

#### **Wpisy specjalne:**

Brak lampionu: wpisujemy Etap, Nr PK a jako kod lampionu BPK.

Koniec etapu: wpisujemy Etap, a w polu Nr PK słowo „META”.

Zmiana – po prostu robimy nowy wpis z tym samym Etapem i Nr PK.

Zasady:

1. Aby potwierdzić PK na danym etapie:

- a. Musimy wystartować na dany etap (etap musi być aktywny)
- b. Etapy na które dostajecie mapy papierowe są aktywne automatycznie gdy wystartujecie
- c. Pozostałe etapy aktywują się w momencie potwierdzenia PK z kodem lampionu do którego przypisany jest start danego etapu.
- d. Po zakończeniu etapu (wysłanie z formularza PK=META dla danego etapu) nie można potwierdzić PK z tego etapu.
- e. Po zamknięciu mety nie można potwierdzić PK. Etapy niezakończone = NKL
- f. Formularz nie pozwala potwierdzić PK z etapu nieaktywnego, PK których nie ma na mapie

### Wyniki live

Podsumowania dużych punktów dla zespołów:

60. UrodzInO live			
Zespół	Etapy	Ostatni	Wynik
drugi zespół	1	E3/PK1	7
Najlepsi z Najlepszych	2	E3/PK1	6.8
Wyniki odświeżane co minutę			